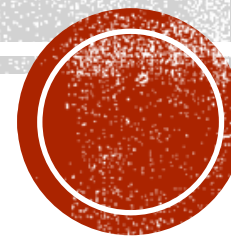


小事は大事

グループ：3

チーム：リサイクル

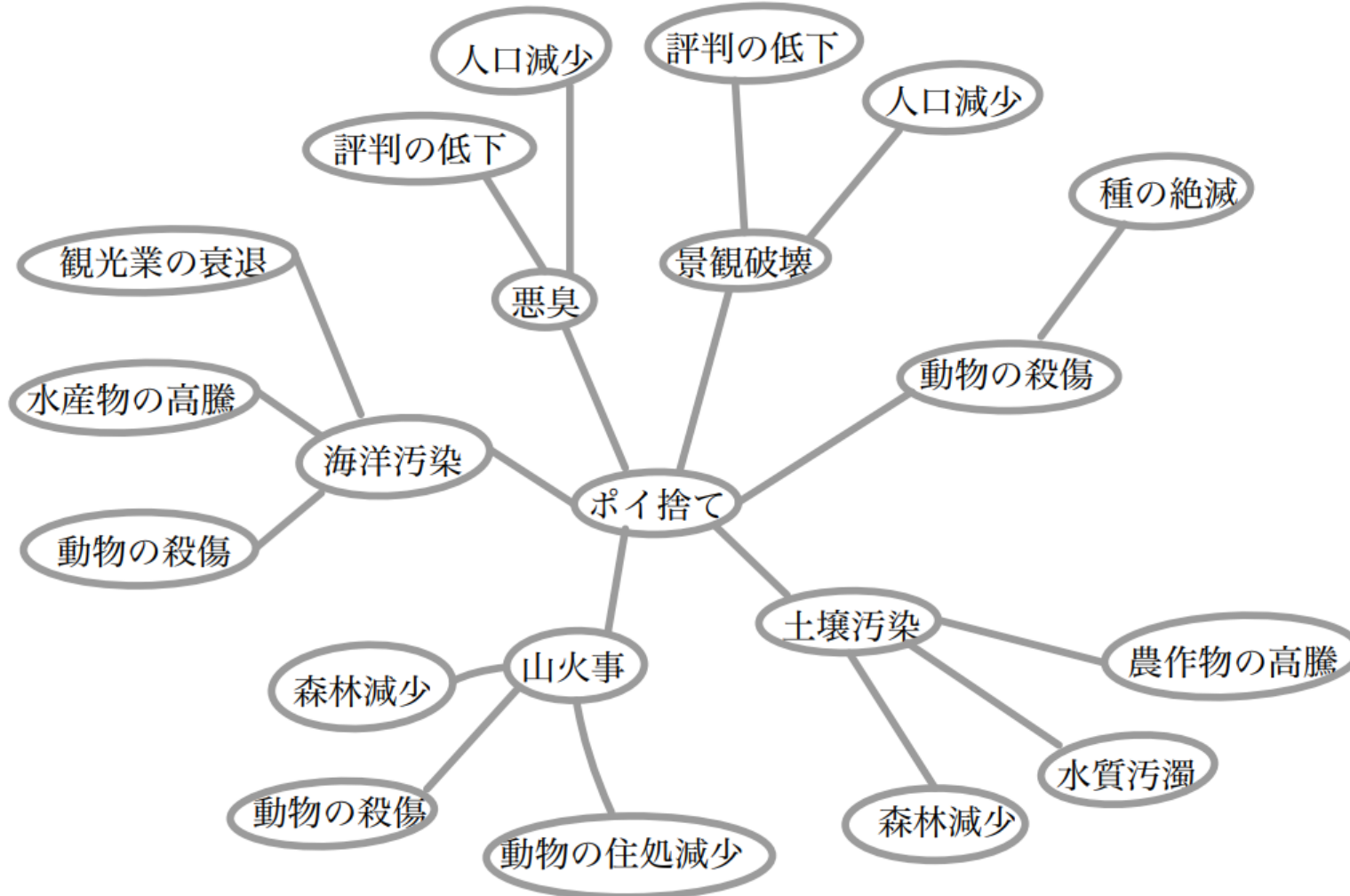


テーマ

ポイ捨てによって、二次被害、三次被害が
発生していることを知ってもらおう



ポイ捨てによる二次被害、三次被害



テーマ設定の背景

ポイ捨てによる環境破壊が
社会問題になってる

ex) プラスティック製→風で川へ→マイクロプラスチック問題
→動物により山へ→土壌汚染

タバコの吸い殻→山火事→森林減少
→風で川へ→海洋汚染



ターゲット

誰が...ついポイ捨てをしてしまう人の気持ちが
分からなくはない自分が

誰に...ついポイ捨てをしてしまう人に

何を...ポイ捨てによって、2次被害、3次被害が
発生しているということを伝えたい



ストーリー

(外)・何気なくポイ捨てをしてしまっていた状態

- ・自分が軽い気持ちで捨ててしまっていたゴミが原因で、2次被害が発生してしまう可能性があることに気づく
- ・軽い気持ちでポイ捨てをしないようになる

(内)・ポイ捨てされたゴミが、動物や風の影響で地域の様々な場所へ移動していく

- ・主人公は、他の仲間と協力し、ゴミを処理していく

上手くゴミを処理できないと二次被害、三次被害が発生していく

- ・その結果、地域の魅力度が下がっていく

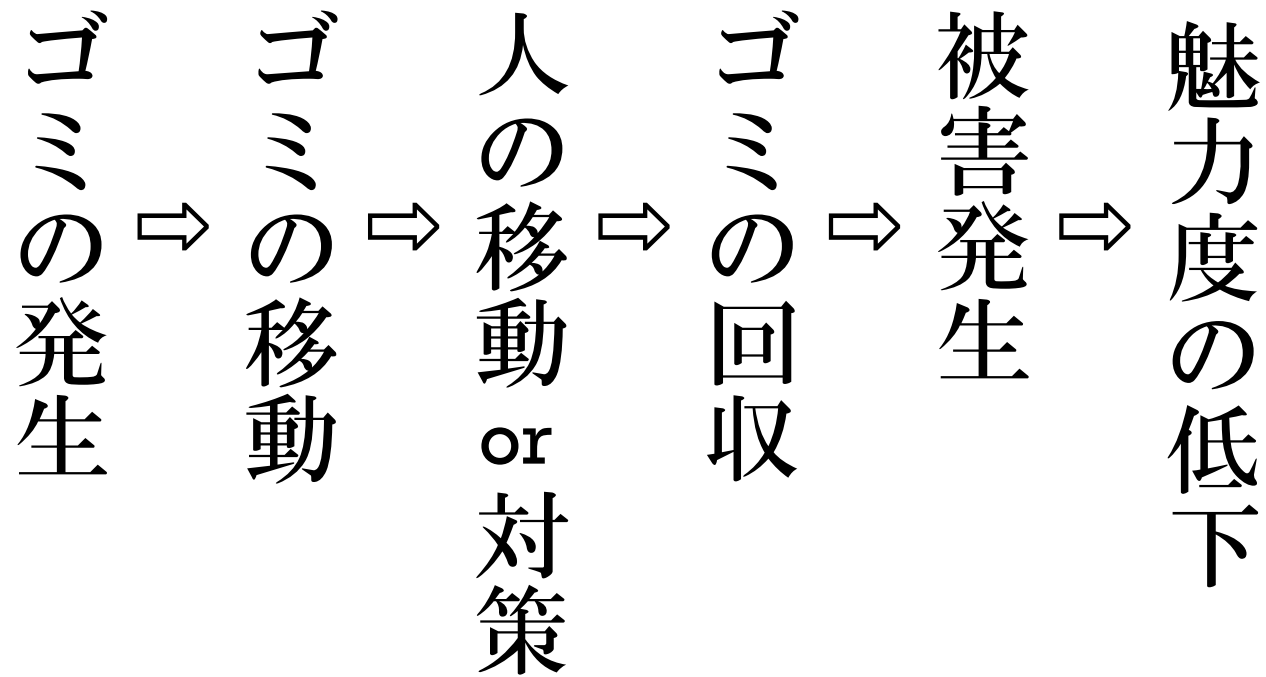


どんなゲームか？

- 1つの地域のごみが原因で発生した二次被害、三次被害により他の地域の人にも影響が出るゲーム
- 協力して被害の発生を食い止める



ゲームの流れ

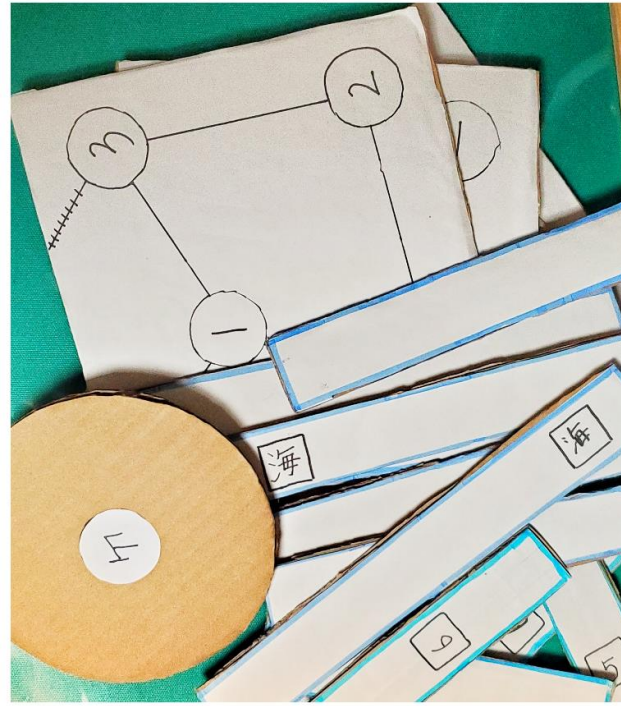
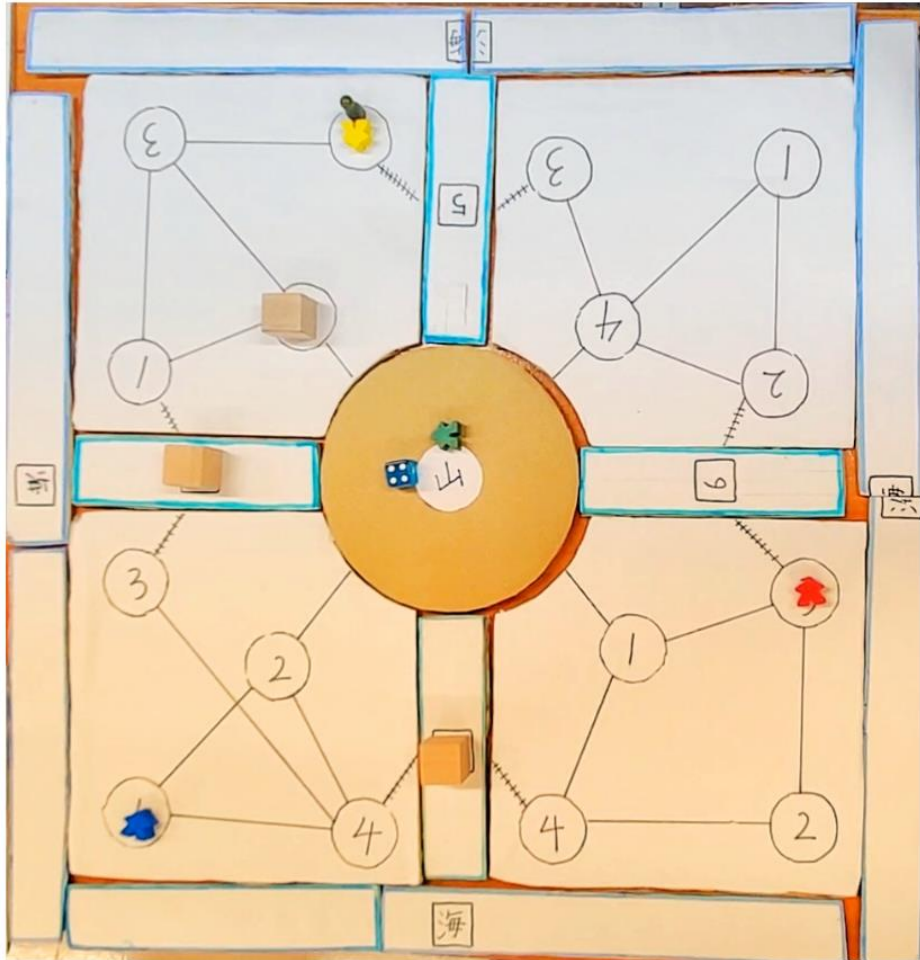


勝利条件

- 魅力度が2つゼロになった地域は脱落
- 7ターン後に、2地域以上存続
していたらチームの勝利



フィールド



経済 景観 環境 生態

5	5	5	5
4	4	4	4
3	3	3	3
2	2	2	2
1	1	1	1


街・川・山に分かれている
各地域に人は1人
人は線上しか通れない



移動カード

対策カード


動物



ゴミ捨て場の網が
かからず 猫に荒らされ
周囲に生ゴミが散らばる。
環境評価 低下

4

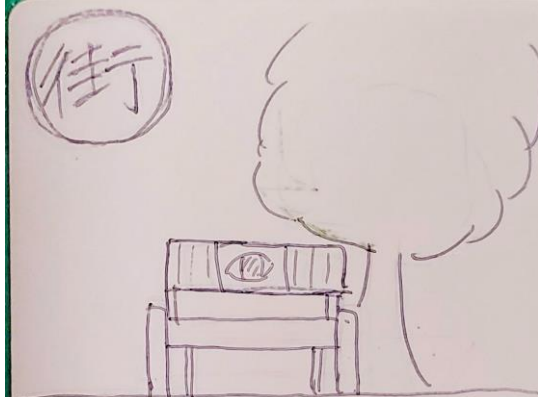
風



風によりゴミ箱から
溢れたゴミが川に
まで流れていく。

6


街



・ベンチに目のシールを
貼ることでこの場所には
ゴミを置けなくする

対策

山



・電気柵を仕掛ける
ことで動物の立ち入り
を防ぐ。
・山へゴミが持ち込まれる
(サイコロ 5-6)



被害カード

街	景観破壊
2次	自分の地域の景観が1つ下がる
サイコロ 4.5.6	
3次	観光業の衰退
3次	自分の地域の経済が1つ下がる

川	水質汚濁
2次	川に面している地域の環境が1つ下がる
サイコロ 3.4.5.6	
3次	動物の殺傷
3次	川に面している地域の生態が1つ下がる

自分の地域にゴミがあるとき引く



二次被害が発生し魅力度が下がる



サイコロを振り、書かれた目が出る



三次被害が発生し魅力度が下がる

