

シリアス ゲーム デザイン 1班



・ 1 班のテーマ

絶滅危惧種問題！

？ 絶滅危惧種が増えることが人間になぜ影響するのか

・ 何を伝えるためのゲームか

絶滅危惧種が増える = 人間の危機につながる

なんで？



このイコールを知らない人や理解していない人に、
イコールでつながるロジックを考えてほしい

ルール説明

・ 大まかに捕捉

自分のターンに山札を引く



影響を相殺できるカードを手札から探す



相殺できれば動物メーターがあげられる
できなければ人間メーターがあがる



最終的に

- ・ 動物メーターが誰も 1 以下にならなかったうえで
- ・ 値の大きいメーターから小さいメーターの数値を引いて
差が小さかった人の勝利。

最終的にプレイヤー全員の差を合計して、
世界的にはどうだったかの判定もする。

・注目ポイント

！ ゲーム後半からハプニングカードが入る

→人間だけでは防げない自然災害などの影響

！ 誰か1人が動物メーターを減らしてしまうと全員が敗北する

→全世界で協力して解決していかないといけない

！ 動物たちの減る理由を知ることができる

→この動物、減っているんだなという気づき

絶滅危惧種問題……正直難しい！

だからこそゲームを通して手軽なところから
考えられるようになれば良！