

SEARCH AND DECIDE

探して、決めて

2023年 春学期
シリアスゲームデザイン

グループ3

発表の流れ

- 取り組む社会課題について
- テーマやメッセージ
- プレイ&ルール解説動画
- こだわり、工夫、試行錯誤のポイント
- 振り返り、まとめ

社会課題

「選挙の投票率低下」

若者、私たち世代の投票率の低さ

メッセージ

「候補者選んで意外とできる」

"誰に投票すればいいかわからない"を解決する

「選挙は案外シンプルだよ」

→ 目的を絞り、より具体的に

ゲームでの表現

調べて、根拠を持って投票

"誰に投票すればいいかわからない"を解決する

情報収集、比較、決定

→ 「投票の前」を体験しよう

SEARCH AND DECIDE

プレイ & ルール解説 動画をご覧ください

工夫・こだわり要素

ゲーム性の向上

- ポイント制を導入
- ハプニングカードを追加
- ミッション要素を追加

正解を多数決に

- 個人対戦型のゲーム
- 選挙らしさも求めた
- 答えが決まっていない

試行錯誤した要素

公約の実現が正解？

正解を決めないこと

相応しい立候補者を固定しない

良い人とは？

誰にとっても良い
政党ってある？

SEARCH AND DECIDE

ご静聴ありがとうございました

2023年 春学期
シリアスゲームデザイン

グループ3