経営者で行こう！
～女性の社会進出の実現～

⑴社会課題について

テーマ

少子高齢化が進行している社会の中で起きている「女性の社会進出」の問題

テーマの理由①

子育て支援、育休取得率低迷、晩婚化、
ワークライフバランス、などなど…

↓

女性に関わる問題が多い

テーマの理由②

女性だけの問題ではなく…

↓

意識改革が急務

※特に経営者

ターゲット

経営者

知ってほしいこと①

- 少子化を直接引き起こしているわけではない
- 出産、育児の両立するための制度
- 社会体制の構築

知ってほしいこと②

政府：SDGs実施指針

↓

「あらゆる人々が活躍する社会・ジェンダー平等の実現」

知ってほしいこと(＋@)

①労働力人口が減少により、人手不足が露呈

↓

女性の社会進出

②出産・育児についての施策の組成

↓

育児休暇を気軽に取得できる環境づくり

一押しポイント

女性管理職や男性は育児をするものではないという固定的な観念

↓

日本人の「ジェンダーバイアス」による現象

(2)ゲームの中身について

ストーリー

①ゲームプレイヤー自らがとある企業の経営者となった世界線で、女性雇用者をいかに増加させることができるか

②いかに若い人材を確保することができるか

ゲーム作成の工夫

①休職者専用シートの作成

②ターン数を表示するカードの作成

③休職者が何ターン目に復帰できるかを表すカードの作成

④カードの内容(表面と裏面)

タイトルと目的

~タイトル~

経営者で行こう！~女性の社会進出の実現~

~目的~

現代日本の育児支援などが進んでいない場所で、女性の社会進出に関する、男女格差やジェンダーバイアスについて「知ってほしい」

プレイした人達にどうなってほしいか

女性の社会進出についての関心を深める

自分達自身が無意識のうちに思い込んでいた

固定概念や偏見などをもう一度考え直すきっかけになってほしい（男女格差・ジェンダーバイアス）

プレイ動画

経営者で行こう！

~女性の社会進出の実現~

是非遊んでみて下さい！！

おわり